# Workflow del proyecto

**Diciembre 13, 2021:**

## Fuente de base de datos:

Selección del [dataset](https://www.kaggle.com/rush4ratio/video-game-sales-with-ratings/version/2) de videojuegos para realizar el proyecto.

**Diciembre 20,2021:**

## Definicion de tablas:

El proyecto estaba en formato csv y utilizando Excel a traves del proceso texto a columnas, utilizando la coma somo separador, se generaron las columnas correspondientes a la base.

Sobre cada columna se tomaron realizaron los siguientes cambios:

|  |  |
| --- | --- |
| Columna | Actualización |
| Name | Renombrada como: Nombre\_videojuego |
| Platform | Renombrada como: Nombre\_plataforma |
| Year\_of\_Release | Renombrada como: Anio publicacion |
| Genre | Renombrada como: Tipo\_Genero |
| Publisher | Renombrada como: Nombre\_publisher |
| *NA\_Sales* | Los nombres de las 4 columnas se utilizaron para generar un campo nuevo llamado market\_ventas. |
| *EU\_Sales* |
| *JP\_Sales* |
| *Other\_Sales* |
| *Global\_Sales* | Esta columna se elimino siendo que es un campo generado por la sumatoria de: NA\_Sales, EU\_Sales, JP\_Sales y Other:Sales |
| Critic\_Score | Renombrada como: Score\_criticas |
| Critic\_Count | Renombrada como: Cantidad\_criticas |
| User\_Score | Renombrada como: Score\_usuarios |
| User\_Count | Renombrada como: Cantidad\_usuarios |
| Developer | Renombrada como: Nombre\_Developer |
| Rating | Renombrada como: Letra\_Rating |

**Diciembre 27,2021**

## Base de datos del proyecto final

Con fines didácticos se generaron 8 tablas distintas. Cada tabla contiene los valores atomizados de las siguientes columnas: Nombre\_videojuego, Nombre\_plataforma, Tipo\_Genero, Nombre\_publisher, Nombre\_Developer, Letra\_Rating.

Siendo que la relacion entre el importe de ventas por market era de muchos a muchos, se creo una tabla llamada Ventas que contiene dos foreign keys relacionadas a nombre\_videojuego y market\_ventas con el importe de ventas por market y videojuegos.

Se generaron primary keys autoincrementales para cada valor único de las columnas descriptas arriba:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tabla | Nombre | Primary key creadas | Columnas que incluye del master | Foreign keys que incluye |
| Tabla1 | VideoJuegos | ID\_Videojuego | Nombre\_videojuego; Anio publicacion; Score\_criticas; Cantidad\_criticas; Score\_usuarios; Cantidad\_usuarios | ID\_Plataforma; ID\_Publisher; ID\_Rating; ID\_Developer; ID\_Genero |
| Tabla2 | Plataforma | ID\_Plataforma | Nombre\_plataforma |  |
| Tabla3 | Publisher | ID\_Publisher | Nombre\_publisher |  |
| Tabla4 | Rating | ID\_Rating | Letra\_Rating |  |
| Tabla5 | Developer | ID\_Developer | Nombre\_Developer |  |
| Tabla6 | Genero | ID\_Genero | Tipo\_Genero |  |
| Tabla7 | Market Ventas | ID\_Market\_ventas | NA\_Sales; EU\_Sales; JP\_Sales; Other\_Sales |  |
| Tabla8 | Ventas |  |  | ID\_Videojuego; ID\_Market\_ventas |

**Enero 4,2022**

## Edición de la base de datos

En la tabla Rating se agregó una columna llamada Descripcion\_rating para entender mejor el significado de cada letra. Se identificaron fechas de videojuegos que no correspondían y se actualizaron tomando como fuente de datos páginas del desarrollador del videojuego.

**Enero 19,2022**

Carga de la base de datos en Power BI

Al momento de cargar la base de datos en Power Bi se debieron eliminar filas en blanco para que el software pueda generar las relaciones entre las tablas por medio de las foreign y primary key.